



El mörkky és un joc que prové del Kyykkä, un antic joc de Carelia. Carelia és una regió del sud-est de Finlàndia.



L'objectiu del joc és fer caure els pals de fusta llançant el pal de fusta que s'anomena mörkky. Els pals de fusta estan marcats amb un nombre de l'1 al 12. El primer jugador/a o el primer equip que aconseguix sumar 50 punts guanya la partida.



REGLES DE JOC



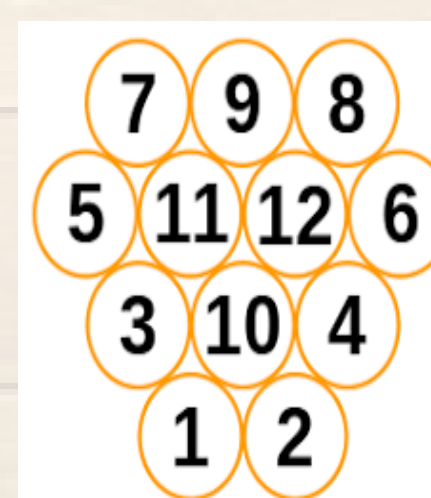
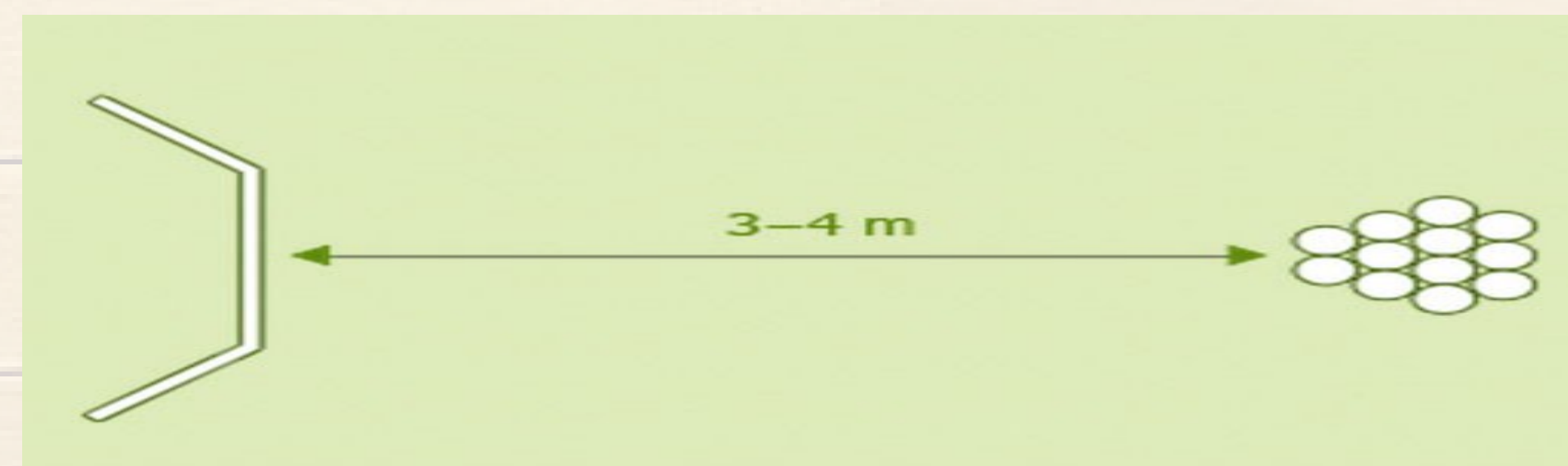
Mörkky (peça de fusta que es llança). El mörkky és una peça de fusta de forma cilíndrica amb les vores arrodonides. Fa 55 mm. de diàmetre i 225 mm. de llarg.



Peces de fusta. Estan numerades de l'1 al 12. Són cilíndriques i de fusta. Fan 55 mm. de diàmetre i en un extrem estan bisellades. En una part fan 150 mm. de llarg i en l'altra 95 mm.

El mörkaari (quadre). El quadre de fusta serveix per a limitar la posició dels peus dels jugadors/es en el moment de fer el llançament. També es pot fer servir una línia marcada al terra.

Un bolígraf o llapis i fulls de paper. Serveixen per anotar la puntuació.

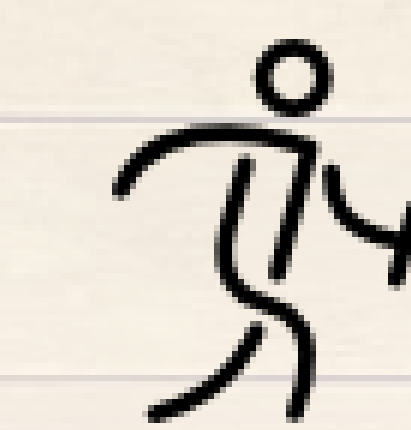


Col·locació de les peces de fusta. Les peces de fusta es col·loquen un al costat de l'altre a una distància de 3 a 4 metres del mörkaari (quadre).



Els jugadors/es. El mörkky es juga amb dos jugadors/es com a mínim. No hi ha un límit màxim de jugadors/es.

L'anotador/a. És la persona encarregada d'anotar les puntuacions de cada jugador/a a cada tirada. Tots els jugadors/es fan d'anotadors/es per torns. Si algun jugador/a ha de deixar de jugar perquè ha tret zero punts a tres tirades seguides, aleshores es converteix en anotador/a fins al final de la partida.



Ordre de llançament dels jugadors/es. A la primera partida els mateixos jugadors/es es posen d'acord en l'ordre de llançament. En les següents partides l'ordre de llançament és invers al de la classificació de la partida anterior.

Les peces de fusta que cauen es tornen a posar de peu en el mateix lloc on han caigut. Si una peça de fusta no ha caigut completament (està sobre una altra peça de fusta o el mörkky) es posa de peu però no es comptabilitza com que hagi caigut.



La puntuació. Si cau només una peça de fusta, s'obté la puntuació del nombre marcat en aquesta peça de fusta. Si cau més d'una peça de fusta (de 2 a 12), la puntuació és la del nombre de pals de fusta que han caigut.



El tir fallat. Quan un jugador/a no toca cap pal de fusta no obté cap punt. Un jugador/a que falla tres vegades seguides ha de deixar de jugar i ha de fer d'anotador/a durant la resta de la partida.



L'acabament. Una partida acaba quan un jugador/a aconseguix sumar 50 punts. Si la puntuació d'un jugador/a supera els 50 punts passa a tenir 25 punts independentment de la puntuació que tenia abans.

Més info:



MOLKKY.ES



<http://molkkky.es/>



@bel_tetezen



@mouelcos

